**SketchUP – uvod**

V četrtek bomo imeli tehniški dan na temo SketchUP. To je prosto dostopen program za 3D modeliranje. Mi bomo uporaljali kar spletno različico, kar pomeni, da boste ustvarjali direktno v brskalniku in vam ne bo treba programa nalagati na računalnik. Sledi spodnjim navodilom, da prideš v delovno okolje SketchUP!

Če se kje zatakne, mi piši na blaz.ursic@guest.arnes.si

**Navodila za delo:**

1. Pojdi na spletno stran <https://www.sketchup.com/>
2. Klikni **Try SketchUP**



1. Izberi **personal**, klikni **Login** in se **vpiši z google računom – to je tvoj GMAIL** (če ga uporabljaš).
2. Če ne uporabljaš google računa, se je potrebno vpisati. V ta namen **vpišeš svoj e-naslov** in klikneš **next**, nato pa izpolniš podatke in si ustvariš geslo (si ga nekam zapiši!):



1. Izberi eno od možnosti pri **Interest**, klikni na kvadratek poleg **Agree**, klikni **Continue to my apps**,
2. Klikni **Start modeling**.



1. Vsa ostala navodila boste dobili v četrtek.