**SketchUP – uvodna ura**

Naslednji teden v četrtek (23. aprila) bomo imeli tehniški dan na temo risanja. Današnjo uro bomo namenili uvajanju v program SketchUP, ki je prosto dostopen in je namenjen risanju. Ker ga bomo uporabljali naslednji teden, se morate vsi uvesti v ta program. Sledite spodnjim navodilom in na koncu **OBVEZNO** rešite kviz, do katerega vodi povezava na spletni strani.

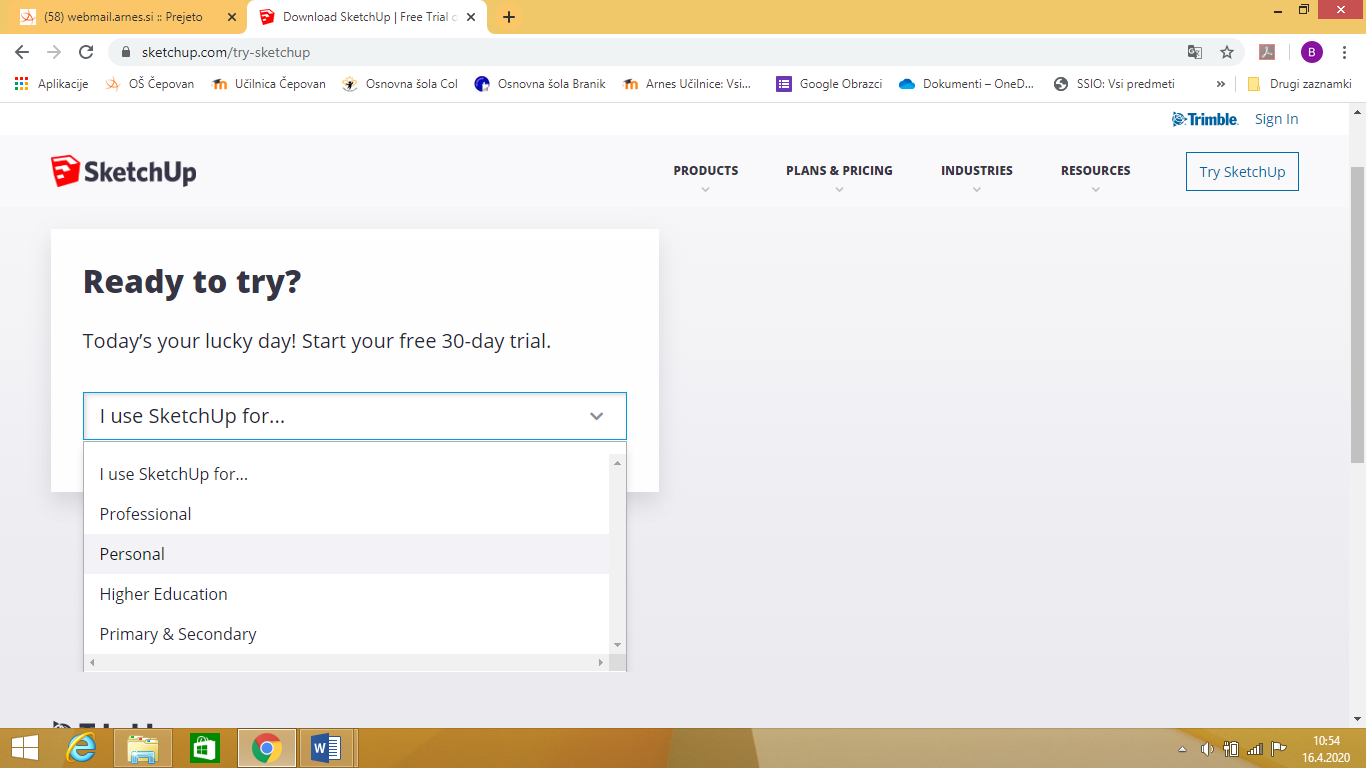
Lahko kopiraš tudi to povezavo:

<https://docs.google.com/forms/d/14KIMKBD89Cw0b0L5NGh_dc3APYk6smjHJZW0jNWz8KI/edit>

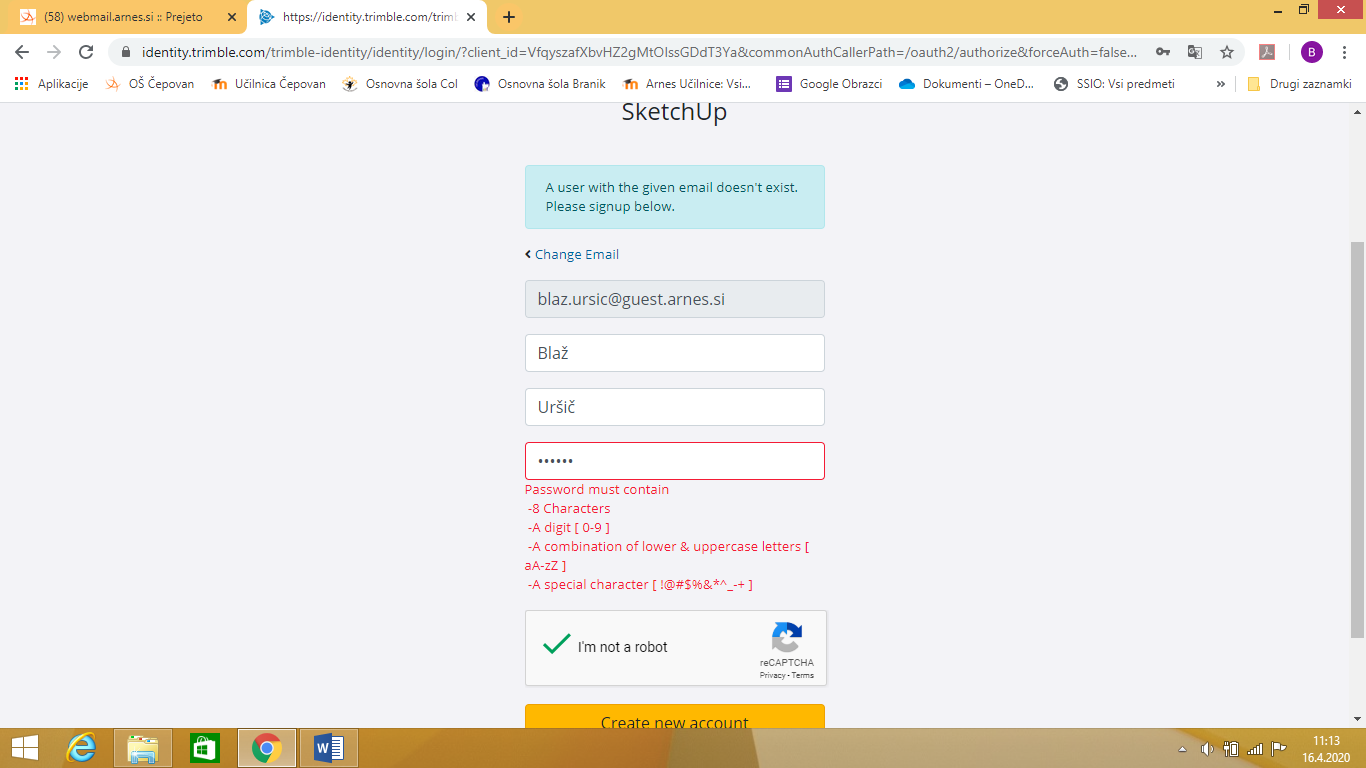
Vaše delo mi tudi oddajte v mapo za oddajo nalog – kot po navadi. Če se kje zatakne, mi takoj pišite na [*blaz.ursic@guest.arnes.si*](mailto:blaz.ursic@guest.arnes.si)

**Navodila za delo:**

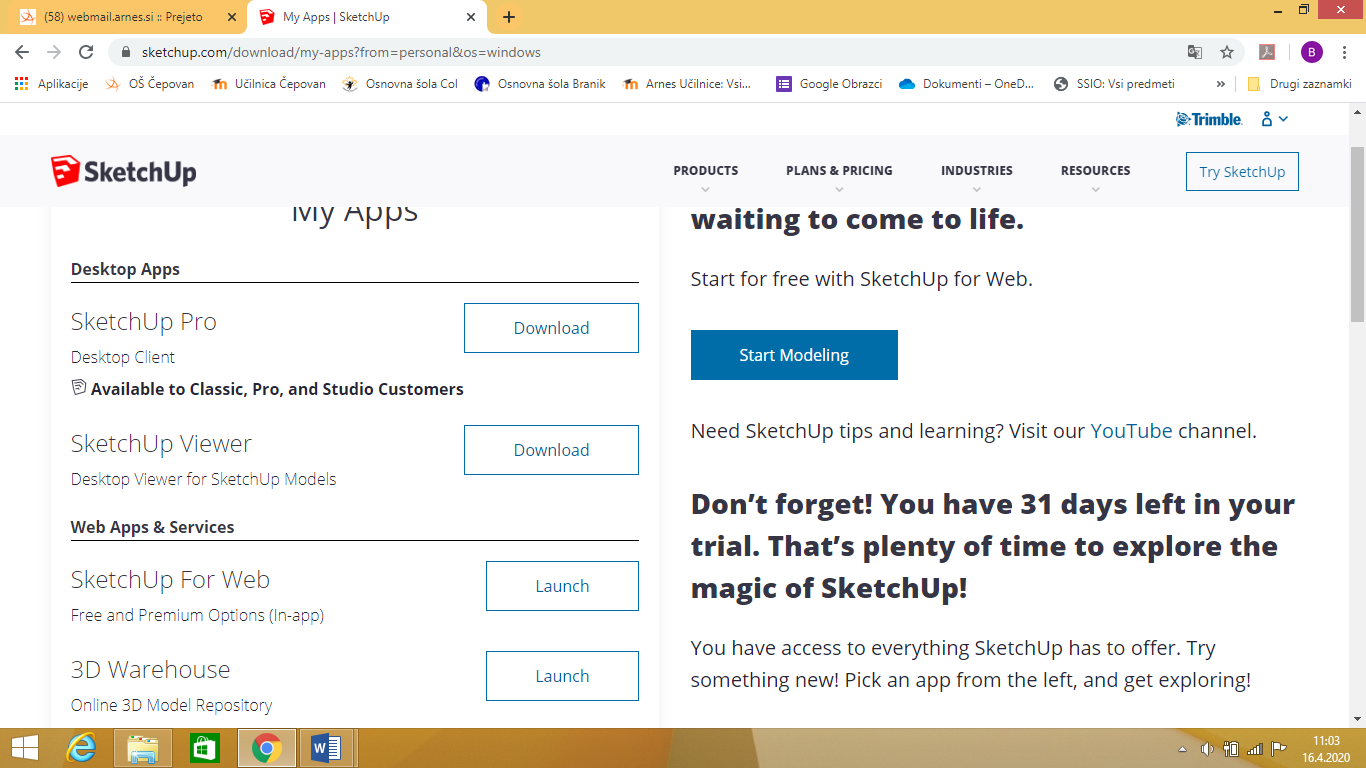
1. Pojdi na spletno stran <https://www.sketchup.com/>
2. Klikni **Try SketchUP**



1. Izberi **personal**, klikni **Login** in se **vpiši z google računom** (če ga uporabljaš)
2. Če ne uporabljaš google računa, se je potrebno vpisati. V ta namen **vpišeš svoj e-naslov** in klikneš **next**, nato pa izpolniš podatke in si ustvariš geslo (si ga nekam zapiši!):



1. Izberi eno od možnosti pri **Interest**, klikni na kvadratek poleg **Agree**, klikni **Continue to my apps**,
2. Klikni **Start modeling**.



1. Sledi navodilom za delo, ki so pripeta v ločenem dokumentu na spletni strani.